

На олимпиаде «IT–Планета 2024» стартовали конкурсы по прикладному программированию и разработке игр

В рамках XV Международной олимпиады в сфере ИКТ «IT–Планета 2024» стартовали конкурсы от разработчика программного обеспечения «СберТех». К участию в конкурсах приглашаются студенты и специалисты от 18 до 35 лет. До 31 марта 2024 года им необходимо зарегистрироваться и пройти онлайн-тестирование первого отборочного этапа. Выполнение заданий будет проходить на российской платформе для работы с исходным кодом GitVerse. Организатор олимпиады – АНО «Центр развития инновационных технологий «IT-Планета».

Конкурс «Прикладное программирование if...else»

Этот конкурс предназначен для совершенствования навыков прикладного программирования с целью решения актуальных задач. Участники имеют возможность применить на практике свои теоретические знания и практический опыт в разработке, что необходимо для создания функциональных продуктов. С учетом того, что современный рынок программных продуктов во многом ориентирован на веб-системы, в конкурсе делается особый акцент на разработке серверной части (бэкенд).

Требования к участникам конкурса подразумевают хорошее знание хотя бы одного из языков программирования: C, C++, Java, Python. Также ценится умение эффективно решать алгоритмические задачи и знакомство с основными алгоритмами. Остальные необходимые инструменты и технологии участники могут освоить в процессе выполнения заданий первого и второго этапов конкурса.

Конкурс проходит в индивидуальном формате:

- 1-31 марта - Регистрация и первый отборочный этап (онлайн-тестирование).
- 5-15 апреля - Второй отборочный онлайн-этап: решение прикладной задачи по разработке централизованной системы мониторинга погодных условий.
- 24-27 мая – Очный финал: доработка и усовершенствование проектов, начатых на предыдущем этапе.

По итогам конкурса жюри определяют 20 финалистов и трёх победителей. Призовой фонд конкурса составляет 500 тысяч рублей за вычетом 13% НДФЛ. Подробнее ознакомиться с условиями и зарегистрироваться на участие в конкурсе можно на сайте проекта: https://it-planet.braim.org/2024/if_else.html

Конкурс «Разработка игр - GameDev»

В этом конкурсе участники могут проявить свои креативные способности в создании увлекательных компьютерных игр. И опытные профессионалы, и начинающие энтузиасты получают возможность продемонстрировать свой творческий потенциал и предложить новые идеи в мире развлечений.

Для успешного участия в конкурсе важны такие качества и навыки как креативность и умение генерировать нестандартные идеи, понимание игровых механик и обширный игровой опыт, аналитический склад ума, хорошее знание

математики, понимание игровых движков и умение подобрать нужный для прототипирования игры.

Конкурс проходит в командном формате (от 1 до 4 человек).

- 1-31 марта – Регистрация, формирование команд и первый отборочный этап (онлайн-тестирование).
- 5-15 апреля - Второй отборочный онлайн-этап: отправка проектов – собственных либо разработанных на основании предоставленных организаторами кейсов.
- 24-27 мая – Очный финал: защита проектов.

По итогам соревнования определяются 10 команд-финалистов и три команды-победителя. Призовой фонд конкурса составляет 500 тысяч рублей за вычетом 13% НДС.

Подробные условия участия и регистрация на страница конкурса: https://it-planet.braim.org/2024/game_dev.html

Положение о проведении XV Международной олимпиады в сфере информационных технологий «ИТ–Планета 2024» – <https://it-planet.braim.org/2024/upload/ITP2024-Regulations.pdf>

Контактным лицом со стороны организаторов является Алия Урусова, специалист отдела поддержки АНО «ЦРИТ «ИТ-Планета», e-mail: a.urusova@world-it-planet.org, т.р.: +7 (499) 703- 39-49, доб. 123, т.м.: +7 906 510 9802.